

**Wir suchen ab sofort
zur Verstärkung unseres Teams in Ludwigsburg eine:n**

3D-Artist (m/w/d)

Was wir uns wünschen

- Sicherer und guter handwerklicher Umgang mit Maya
- Viel Erfahrung mit Hard Surface Modelling und Texturing,
- Ein Gespür für gute Topologie und einen Sinn für Ästhetik
- Zuverlässigkeit im Umgang mit Szenen und der Production Pipeline
- Vorkenntnisse in Substance Painter oder Mari (Nuke ebenfalls hilfreich)

Was du tun wirst

- Erstellung von qualitativ hochwertigen 3D Modellen und Texturen
- Mitarbeit an einem hochqualitativen Kinofilm

Was dich bei uns erwartet

- Eine lockere Arbeitsatmosphäre
- Tolle Arbeitskollegen
- Flexible Arbeitszeiten
- Herausfordernde Aufgaben, Eigenverantwortung und kurze Entscheidungswege
- Ein angemessenes Praktikantengehalt

Bewerbe dich jetzt!

Wir sind gespannt und freuen uns auf deine vollständigen Bewerbungsunterlagen inklusive Demoreel.

Bitte sende uns deine Bewerbung per Email an jobs@imagestorm.de.
Dein Ansprechpartner ist Jonas Härtlein.